

Pädagogik+

Projekt- arbeit





Themen Auswahl



Thema 1

Weshalb interessiert mich dieses Thema?

Thema 2

Thema 3

ZEITPLAN

Themenwahl
Vorwissen und Mind Map
Fragen aufschreiben
Organisieren und Strukturieren
Forschen (mindestens 2 Wochen)
Antworten auf Fragen (mindestens 3 Wochen)
Produkt und Präsentation planen (mindestens 2 Wochen)
Präsentieren

Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:
Datum	Was:

MEINE FRAGEN

1

2

3

4

5

6

7

FRAGEN DER LEHRPERSON

1

2

3

4

5

6

7

MEINE ZIELE

So viele Fragen
werde ich stellen:

So viele Fragen
stellen meine
Lehrperson und
Mitschüler:innen:

So viele Bücher:

So viele
Magazine/Zeitungen

So viele Links:

Weitere Gedanken:



FRAGEN

Das ist die Frage:

Antwort auf meine Frage:



NOTIZEN

NOTIZEN

Schreibe hier wichtige Wörter auf und was sie bedeuten.

Lernwort:

Bedeutung:

VIDEO ANALYSE

Worum geht es im Video?

Gibt es bestimmte Wörter oder Ideen, die oft wiederholt werden?

Was wusstest du schon vorher?

Gibt es neue Ideen, die du noch nicht kanntest?

Gibt es Dinge im Video, die du komisch findest?

Brauchen wir noch mehr Infos? Wo könnten wir die finden?

ZIEL EVALUIEREN

Wie habe ich meine Ziele erreicht?

Waren sie realistisch?

Was war schwierig?

Was mache ich das nächste Mal anders?

QUELLENANGABEN

Von hier habe ich meine Informationen (Beispiele: Bücher, Zeitungen, Magazine, Interviews, Internet usw.).

Buchquelle: Buchtitel und Name des Autors:

Internet Quelle: Name der Quelle/Suchbegriff:

Magazin/Zeitung: Titel und Name des Autors

Film: Titel, Link und wann angeschaut

Interview: Datum und Name der befragten Person

Datum

Was hast du heute gemacht?

Das habe ich gelernt:

Das nehme ich mir vor:

Datum

Was hast du heute gemacht?

Das habe ich gelernt:

Das nehme ich mir vor:

Datum

Was hast du heute gemacht?

Das habe ich gelernt:

Das nehme ich mir vor:

MEINE PRÄSENTATION

Das ist meine Idee:



Mögliche Produkte





Mögliche Produkte



Podcast-Serie:

Erstelle eine Podcast-Serie, um Forschungsthemen zu diskutieren, Interviews mit Experten zu führen und relevante Fakten zu teilen.

Zeitgenössisches Kunstprojekt:

Entwickle ein Kunstprojekt, das deine Forschung auf kreative Weise visualisiert und die künstlerischen Entscheidungen erklärt.

Graphic Novel:

Verwandle deine Forschung in eine Graphic Novel, die die Fakten auf ansprechende Weise präsentiert.

Forschungs-Tagebuch-Blog:

Führe einen Blog über deine Forschungsreise mit regelmäßigen Updates, Bildern und Reflexionen.

Wissenschaftliche Illustrationen:

Erstelle detaillierte wissenschaftliche Illustrationen, die komplexe Konzepte auf einfache Weise erklären.

Stop-Motion-Video:

Produziere ein Stop-Motion-Video, um Prozesse oder Entwicklungen innerhalb deiner Forschung zu animieren.

Live-Experiment-Demonstration:

Führe ein Live-Experiment durch, um bestimmte Forschungsaspekte vor Publikum zu demonstrieren.

Themenbezogenes Kochbuch:

Erstelle ein Kochbuch, dessen Rezepte von den Themen deiner Forschung inspiriert sind.

Interaktives Online-Quiz:

Entwickle ein unterhaltsames Online-Quiz, um Wissen zu testen und zu vermitteln.

Virtual-Reality-Erfahrung:

Erschaffe eine Virtual-Reality-Umgebung, die es anderen ermöglicht, in deine Forschung einzutauchen.



Mögliche Produkte



Gedichtsammlung:

Schreibe eine Sammlung von Gedichten, die die Emotionen und Erkenntnisse deiner Forschungsreise einfangen.

Theaterstück oder Skit:

Verfasse und führe ein Theaterstück oder Skit auf, das die Hauptpunkte deiner Forschung auf unterhaltsame Weise präsentiert.

Pop-up-Buch:

Gestalte ein Pop-up-Buch, um komplexe Ideen in deiner Forschung auf verständliche Weise darzustellen.

Comicstrip:

Kreiere einen Comicstrip, um eine humorvolle und informative Perspektive auf deine Forschung zu bieten.

Lied oder Rap:

Schreibe einen Song oder Rap über deine Forschung und präsentiere ihn, um die Aufmerksamkeit zu gewinnen.

Kurzfilm:

Produziere einen kurzen Dokumentarfilm, um deine Forschung visuell zu präsentieren.

Mobile App für Entdeckungen:

Entwickle eine App, die es Nutzern ermöglicht, ihre eigenen Entdeckungen zu dokumentieren und zu teilen.

Puzzle oder Brettspiel:

Entwickle ein pädagogisches Puzzle oder Brettspiel, um spielerisch Wissen zu vermitteln.

Rätselbuch:

Erstelle ein Rätselbuch mit verschiedenen Rätseln rund um dein Forschungsthema.

Gedankenkartenspiel:

Entwickle ein kreatives Kartenspiel, das es den Spielern ermöglicht, tiefere Einblicke in dein Forschungsthema zu gewinnen.



So gelingt die Präsentation



1. Klare Struktur:

- Sorge für eine klare und logische Struktur deiner Präsentation. Verwende Überschriften und Zwischenüberschriften, um den Zuhörern die Orientierung zu erleichtern.

2. Visuelle Unterstützung:

- Nutze visuelle Elemente wie Grafiken, Diagramme und Bilder, um deine Forschung zu veranschaulichen. Diese können komplexe Informationen leichter verständlich machen.

3. Kommunikation:

- Sprich klar und deutlich. Vermeide übermäßige Fachsprache und erkläre technische Begriffe, wenn nötig.

4. Zeitmanagement:

- Halte dich an die vorgegebene Zeit. Übe deine Präsentation, um sicherzustellen, dass du innerhalb des Zeitrahmens bleibst.

5. Publikumsbezug:

- Passe deine Präsentation an dein Publikum an. Beachte den Hintergrund und das Interesse deiner Zuhörer.

6. Selbstbewusstes Auftreten:

- Zeige Selbstbewusstsein und Begeisterung für deine Forschung. Dies trägt dazu bei, dass das Publikum ebenfalls interessiert ist.

7. Beantwortung von Fragen:

- Bereite dich auf mögliche Fragen vor. Sei bereit, Unsicherheiten zuzugeben, wenn du auf eine Frage keine klare Antwort hast.

8. Probepräsentation:

- Übe deine Präsentation vor Freunden, Familie oder Kollegen, um Feedback zu erhalten und dich besser auf die tatsächliche Präsentation vorzubereiten.