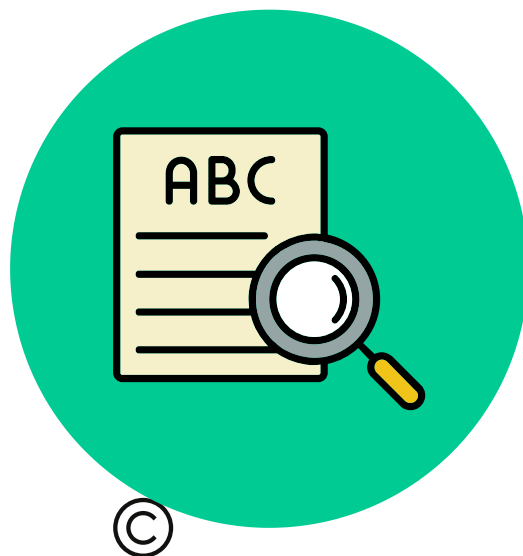


RECHTSCHREIB- STRATEGIEN

TEIL 3: SCHWIERIGE LAUTE



Pädagogik+

SCHWIERIGE LAUTE

ck vs. k:

- Nach einem kurzen Vokal schreibt man ck (z. B. Zucker, Decke). Steht ein langer Vokal oder Diphthong davor, schreibt man nur k (z. B. Kuchen, Tiger).
- Hörregel: „Hört sich der Vokal kurz an? Dann ck.“

tz vs. z:

- Nach einem kurzen Vokal schreibt man tz (z. B. sitzen, spitzen). Nach langem Vokal oder Konsonant nur z (z. B. Hose, Hase, Reise).

ng vs. g:

- ng = immer wie ein Doppel-Laut, nie „n“ + „g“ getrennt (singen, hängen, Zange).
- g = als echter g-Laut (Tag, Vogel).
- 👉 Für Kinder angenehm, da immer gleich.

ie vs. i:

- Höre ich ein langes i in der Mitte einer Silbe, schreibe ich ie (Biene, Ziele).
- Höre ich ein kurzes i, schreibe ich i (Insel, Mitte).
- Kein deutsches Wort beginnt mit „ie“.

Dehnungs-h vs. ohne h:

- h streckt den Vokal, wird nicht gehört (sehen, gehen, Kuh).
- Ohne h: kurzer Vokal oder andere Schreibung (Sonne, Tonne, Biene).

AKTIVITÄTEN UND SPIELE

Wort-Rallye

- Die Kinder laufen zu Wortkarten, die im Klassenzimmer verteilt sind. Auf Zuruf („Such ein tz-Wort!“) rennen sie los und tippen die richtige Karte an.

Wörter-Bingo

- Jedes Kind erhält ein Bingo-Feld mit verschiedenen ck-, tz-, ng-, ie- oder h-Wörtern. Die Lehrperson liest vor → richtiges Wort darf abgedeckt werden. Erster mit einer Reihe ruft laut: „Bingo!“.

Hör-Detektive

- Die Lehrperson spricht zwei Varianten vor: „Putzen – Pusen“ oder „Rücken – Rüken“. Die Kinder müssen entscheiden, welche Form korrekt klingt.

Klatsch-Silben

- Die Kinder klatschen die Silben: „sit-zen“ (tz in der Mitte) oder „sin-gen“ (ng). Durch Rhythmus wird das Hören spielerisch gestützt.

Wort-Körper

- Die Kinder stellen Wörter pantomimisch dar: „springen“ (springen), „ziehen“ (ziehen), „hacken“ (mit Armbewegung). So werden Laute mit Bewegung verknüpft.

Fehler-Detektive

- Die Lehrperson gibt einen Text mit absichtlich falsch geschriebenen Wörtern („Sie haben die Tase vergessen“). Kinder müssen Fehler korrigieren und laut begründen.

Ball-Spiel

- Ein Kind wirft einem anderen den Ball zu und sagt ein Wort (z. B. „sitzen“). Der Fänger muss ein anderes Wort mit demselben Laut nennen.

Reimspiel

- Die Kinder suchen Reimpaare: „sitzen – schwitzen“, „fliegen – siegen“. Wer ein Reimpaar findet, darf aufstehen und es rappen.

Memory

- Paare aus richtig/falsch geschriebenen Wörtern finden (z. B. „Rücken – Rüken“). Nur richtig geschriebene dürfen behalten werden.

Wort-Schlange

- Ein Kind sagt ein Wort mit dem Ziel-Laut, das nächste muss mit dem gleichen Laut weitermachen. Kette fortsetzen, bis niemand mehr einfällt.

AKTIVITÄTEN UND SPIELE

Wort-Bilder

- Kinder malen das Wort (z. B. „Ziege“ → Ziege zeichnen und Wort darunter schreiben). Bildergalerie im Klassenzimmer.

Silben-Seil

- Mit einem Seil auf dem Boden Silben hüpfen: „lie-be“, „zie-ge“. Bei Doppelungen wie tz oder ck doppelt springen.

Wort-Pantomime

- Ein Kind stellt ein Wort ohne zu sprechen dar. Gruppe errät und schreibt das Wort richtig auf.

Wort-Duell

- Zwei Kinder treten gegeneinander an. Die Lehrperson sagt ein Wort – wer es schneller korrekt schreibt, gewinnt.

Ketten-Sätze

- Jedes Kind hängt einen Satz mit einem ck-/tz-/ng-/ie-/h-Wort an. Am Ende entsteht eine lustige Klassen-Geschichte.

Ausnahme-Jäger

- Im Klassenzimmer hängen Plakate „Ausnahmen“. Immer wenn ein Kind ein Wort findet, das nicht zur Regel passt (z. B. Igel bei ie), darf es es anschreiben.

Wort-Reise

- Karten mit den Lauten liegen im Raum. Die Lehrperson sagt ein Wort, die Kinder „reisen“ zu dem Laut, der darin vorkommt.

Schreibspur-Training

- Kinder fahren die Wörter mit dem Finger oder Stift nach (besonders bei schwierigen ie/h-Wörtern).

Wort-Rap

- Alle Kinder rappen Wörter im Rhythmus. Beispiel: „sit-zen, set-zen, sprit-zen“ → Beat klatschen.

Feuer-Wasser-Blitz

- Lehrperson ruft Wörter. Kinder springen auf, wenn ein ck/tz/ng/ie/h-Wort dabei ist, und hocken sich hin, wenn nicht.

WORTLISTE

◆ ck

Decke, Hacke, Zucker, Bäcker, Nacken, Mücke, Brücke, Lücke, Rücken, packen, lecker, wackeln, Strick, Stock, pflücken, Flecken, Dreck, Wecker, Hocker, Brocken, Jacke, Macke, knicken, Bröckel, Stricken, schlucken, entzücken, verrücken, Gepäck, Ausblick, abzocken, anlocken, abhacken, verstecken, Abdruck, Rückweg, Fleckig, strickend, verrückt, locker, Fackel, Stück, backen, Sack, Becken, Ecke, locken, hocken, stecken, knacken, drücken, lückenhaft, lückenlos, zackig,

◆ k

Katze, Kette, Kanne, Kiste, Kerze, Koffer, Kamm, Marke, Anker, Laken, stark, Haken, Marke, winken, wirken, stecken, wecken, makeln, auskehren

◆ tz

sitzen, spitzen, putzen, motzen, kratzen, schwitzen, schmatzen, ersetzen, schätzen, stutzen, spritzen, flitzen, verpatzen, Platz, schützen, stürzen, hetzen, Schätzchen, fortsetzen, besetzen, benetzen, durchsetzen, zerkratzen, abschätzen, entsetzen, aufsetzen, absetzen, ansetzen, einsetzen, versetzen, ersetzen, Schmutz, Schatz, stützen, Stütze, schwatzen, Spritze, schützen, Blitz, - Glitzer, Mütze, Ritze, Fritz, Hitze, Netz

◆ z

ergänzen, Zelt, Zebra, Zunge, Zahl, Zimmer, Zeit, Zaun, Zettel, Ziel, Zone, Zeichen, Zinn, Zwiebel, Zapfen, Zauber, Zitrone, Zwerg, Zirkus, Zirkon, Zacken, Salz, Glanz, Luzer, Pilze, Kürzel, Wurzel

◆ ng

singen, klingen, springen, fangen, hängen, Zange, Wange, drängen, schwingen, bringen, langen, eng, streng, bangen, Junge, Dinge, Gänge, Zungen, schlingen, Zwingen, empfangen, Eingang, Ausgang, Abhang, Umhang, Vorhang, Zugang, Zusammenhang, Bedingung, Bewegung, Wohnung, Verlängerung, Übergang, Gesang, Empfang, drängend, bangen, schwingend, zwingend, springend, hängend

WORTLISTE

◆ g

Tag, Weg, Zug, Frage, Vogel, Wagen, sagen, legen, fliegen, biegen, tragen, Magen, Regen, Geige, Lager, genügen, mögen, gierig, Gabel, Segel, fragen, gelegen, bewegen, vergeben, ergeben, begegnen, gießen, gnädig, Magie, Segler, Genus, Loge, Kegel, Kugel, Regal, Region, Gegner, Grenze, Gewebe, gackern, bügeln

◆ ie

Biene, Liebe, Ziele, frieren, Tiere, sieben, fliegen, spielen, liegen, schieben, Miete, Frieden, Brief, Wiege, Knie, gießen, ziehen, biegen, bieten, Riese, verlieren, verdienen, genießen, liefern, Vielfalt, Siegel, Vieh, Schmied, Riemen, Stiefel, Flieder, Miene, Familie, Viereck, Lied, Kiesel, Diebe, Siege, tief, gierig, Vielfalt

◆ i

Insel, Mitte, Liste, Kiste, Lippe, Igel, Iglu, Kino, Pirat, Fisch, Ritter, Winter, Himmel, Milch, Wicht, Kissen, Kind, bitten, trinken, springen, mischen, Tinte, Hilfe, kitschig, minimal, Pistole, Minute, Klima, Bikini, Figur, Limit, Vision, Filter, Gitter, Silber, Windig, Singer, Biber, flink, spitz, frisch

◆ Dehnungs-h

sehen, gehen, stehen, wohnen, fahren, Stuhl, Kuh, Sohn, ziehen, drohen, Bohne, Uhr, Stahl, früh, Jahr, mehr, hohe, Mühle, Zähne, Lehrer, Lehre, fehlen, drehen, Reh, Floh, Stroh, Hahn, mühen, Gehege, Ahorn, Bahn, Mehl, erhöhen, Mahlen, Ahnung, bestehen, erhören, verhöhnen, beheben, erhoffen

◆ ohne h

lernen, Sonne, Tonne, Ratte, Kette, Matte, Affe, Nase, Dose, Ziege, Mitte, Miete, Biene, Liste, Kissen, Ritter, Tasse, Wippe, Wolle, Kerze, Katze, Liebe, Lippe, Miete, Liebe, Rinne, Reise, Fliege, Mine, Titel, Rille, Kelle, Gitter, Masse, Mütze, Ritze, Kasse, Bisse, Hitze, Bitte, Kippe, Lücke, Fritte