

EMPOWERMENT DURCH SPIELE

Warum Spiele eine Schlüsselrolle im Unterricht spielen

Spiele sind mehr als nur eine spielerische Abwechslung – sie sind ein mächtiges Werkzeug, um Schüler:innen zu motivieren, ihre Stärken zu erkennen, Selbstvertrauen aufzubauen und ein Growth Mindset zu entwickeln. Rica zeigte eindrücklich, wie Spiele als Türöffner für neue Denkweisen und Lernprozesse dienen können.

🧩 Wichtige Erkenntnisse aus dem Gespräch:

- 1** Storycubes – Spielerisch Kreativität und Reflexion fördern
 - Schüler:innen gestalten ihre eigenen Story-Würfel mit Symbolen, die für sie persönlich bedeutsam sind.
 - Diese Würfel werden genutzt, um Geschichten zu erzählen, Erfahrungen auszutauschen und sich über verschiedene Perspektiven bewusst zu werden.
 - Besonders wertvoll für Sprachförderung, soziales Lernen und den Aufbau von Selbstwirksamkeit.
- 2** Spiele für ein starkes Mindset & Teamgefühl
 - Growth-Mindset-Bingo 🏆: Schüler:innen kreuzen Aussagen an, die sie bereits erlebt haben (z. B. „Ich habe eine neue Strategie ausprobiert“). Das stärkt ihre Fähigkeit, Herausforderungen zu meistern.
 - Mut-Experimente 💪: Kleine Herausforderungen, um sich selbst zu überwinden (z. B. mit der nicht-dominanten Hand schreiben, spontan eine Geschichte erzählen).
 - Wollknäuel-Spiel 🕸️: Schüler:innen werfen sich ein Wollknäuel zu und teilen positive Beobachtungen über Mitschüler:innen. Dadurch wird sichtbar, wie jede:r mit der Gruppe verbunden ist.
 - Das Wertemonster-Spiel 🧟: Schüler:innen verteilen Karten mit positiven Eigenschaften (z. B. Respekt, Hilfsbereitschaft) an andere – eine spielerische Art, Wertschätzung auszudrücken.

EMPOWERMENT DURCH SPIELE

3 Spielerisch Lernen in verschiedenen Fächern

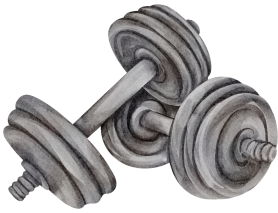
- Escape Games im Unterricht 🗝️: Schüler:innen lösen gemeinsam Rätsel zu Mathe, Chemie oder Geschichte und stärken dabei Teamgeist & logisches Denken.
- Mathematik spielerisch entdecken ➗🎲: Am Beispiel des Spiels Dobble wurde gezeigt, wie Schüler:innen selbstständig herausfinden können, warum das Spiel mathematisch funktioniert.

🎯 Warum Spielen Lernen verändert

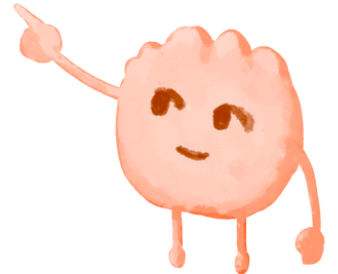
Spiele fördern Selbstwirksamkeit, intrinsische Motivation und die Klassengemeinschaft. Statt Wettbewerb stehen Zusammenarbeit und persönliches Wachstum im Vordergrund. Ob in Mathematik, Sprachen oder Ethik – die richtige spielerische Methode macht den Unterschied!

Name _____

Datum _____



BINGO



Ich bleib dran!

So machst du dein Gehirn stark:

Ich habe einen Fehler gemacht und daraus gelernt.

Ich habe eine schwierige Aufgabe gemeistert, indem ich eine neue Strategie ausprobiert habe.

Ich habe jemandem geholfen, etwas zu verstehen.

Ich habe eine Aufgabe nicht sofort verstanden, aber nicht aufgegeben.

Ich habe mein Bestes gegeben, auch wenn es nicht perfekt war.

Ich habe gesehen, dass jemand anderes einen Fehler gemacht hat und ihn ermutigt.

Ich habe mich einer neuen Herausforderung gestellt, die mir zuerst schwerfiel.

Ich habe mich getraut, eine Frage zu stellen, obwohl ich unsicher war.

Ich habe gemerkt, dass ich durch Üben besser geworden bin.

MUT-EXPERIMENT

KLAR PACK ICH DAS!

SCHREIBE MIT DEINER ANDEREN HAND.

SAG EIN ZUNGENBRECHER FÜNFMAL Hintereinander

STELL DICH VOR DIE KLASSE UND SAG DREI DINGE,
DIE DU GUT KANNST

ZEICHNE ETWAS MIT GESCHLOSSENEN AUGEN

SPRICH EINEN SATZ RÜCKWÄRTS

DENKE DIR EINE KURZE GESCHICHTE AUS UND ERZÄHLE SIE
DER KLASSE.

ERFINDE EIN LUSTIGES WORT UND ERKLÄRE, WAS ES
BEDEUTET.

MACHE EINE MINUTE LANG EINE LUSTIGE TANZBEWEGUNG.

FRAGE EINE LEHRPERSON NACH IHREM LIEBLINGSBUCH

SCHREIBE EINE GEHEIME BOTSCHAFT MIT EINEM CODE UND
LASSE JEMAND ANDERES SIE ENTSCHLÜSSELN.

MACHE EINER PERSON IN DER KLASSE EIN EHRliches
KOMPLIMENT.

LERNE EIN WORT IN EINER NEUEN SPRACHE UND ERKLÄRE ES.

MUT-EXPERIMENT

KLAR PACK ICH DAS!

LÖSE EINE MATHEAUFGABE AUF EINE NEUE WEISE

STELLE DICH EINEM MITSCHÜLER/EINER MITSCHÜLERIN VOR, MIT DEM/DER DU SELTEN SPRICHST.

ERZÄHLE VON EINER HERAUSFORDERUNG, DIE DU GEMEISTERT HAST.

ZEICHNE EIN TIER, DAS ES NICHT GIBT, UND GIB IHM EINEN NAMEN.

RUFE EIN ZUFÄLLIGES BILD ÜBER GOOGLE AUF UND HALTE DARÜBER EIN 3-MINÜTIGES REFERAT VOR DER KLASSE

BESCHREIBE ETWAS MIT GESCHLOSSENEN AUGEN UND LASS DIE ANDEREN RATEN, WAS ES IST.

LIES EINEN SATZ RÜCKWÄRTS VOR.

FINDE EIN NEUES WORT FÜR „FEHLER“ UND ERKLÄRE, WARUM ES BESSER PASST

ERKLÄRE EIN SCHULFACH, ALS WÄRST DU EIN ROBOTER

MACH EINE GRIMASSE UND VERSUCHE, NICHT ZU LACHEN

FINDE 3 VERSCHIEDENE WEGE, WIE MAN EINE EINFACHE RECHENAUFGABE LÖSEN KÖNNTE

ERFINDE EIN LIED UND SINGE EINE ZEILE DAVON

MUT-EXPERIMENT

KLAR PACK ICH DAS!

- SCHREIBE EINE KURZE NACHRICHT MIT DER ANDEREN HAND.

- DENK DIR EINE BEWEGUNG AUS, DIE DU ZU EINEM SCHWIERIGEN WORT MACHST.

- LIES EINEN SATZ IN EINEM LUSTIGEN AKZENT VOR.

- ERFINDE EINE LÖSUNG FÜR EIN ALLTÄGLICHES PROBLEM.

- SETZE DICH ZU JEMAND ANDEREM ALS SONST UND UNTERHALTE DICH.

- ERKLÄRE EINER PFLANZE, WIE MAN MATHEAUFGABEN LÖST.

- STELLE DIR VOR, DU BIST EINE BERÜHMTE PERSON – WAS WÜRDEST DU DEN ANDEREN SAGEN?

- ERFINDE EINE NEUE BEGRÜSSUNG UND TESTE SIE MIT EINER MITSCHÜLERIN ODER EINEM MITSCHÜLER.

- STELL DICH MIT GESCHLOSSENEN AUGEN VOR EINEN SPIEGEL UND BESCHREIBE DICH SELBST MIT DREI POSITIVEN WORTEN.

- ERFINDE EINEN WERBESLOGAN FÜR ETWAS, DAS DU BESITZT

- FINDE EINEN GEGENSTAND IM RAUM UND ERKLÄRE, WARUM ER EINE SUPERKRAFT HABEN KÖNNTE.

- LASS DIR VON JEMANDEM EINE SCHWIERIGE FRAGE STELLEN UND SAG: „ICH WEISS ES NOCH UND ICH FINDE ES HERAUS!“

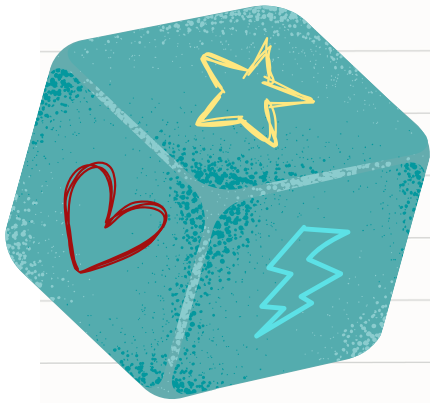
GEDANKEN-SPIEL

FINDE EINEN MUTMACH-SATZ

NEGATIV (BLOCKIERT)	POSITIV (WACHSEND)
Ich kann das nicht.	Ich kann es **noch** nicht, aber ich kann es lernen.
Ich bin nicht gut in Mathe.	Ich werde besser, wenn ich übe.
Das ist zu schwer für mich.	Es ist eine Herausforderung, und die kann ich meistern.
Ich mache immer Fehler.	Fehler helfen mir, besser zu werden.
Ich bin einfach nicht schlau genug.	Mein Gehirn wächst, wenn ich mich anstrenge.
Andere sind talentierter als ich.	Ich kann genauso gut werden, wenn ich trainiere.
Ich habe es einmal versucht, aber es hat nicht geklappt.	Ich probiere es anders und gebe nicht auf.
Ich werde das nie verstehen.	Mit der richtigen Strategie werde ich es irgendwann begreifen.
Ich bin schlecht in Kunst.	Ich kann meine kreative Seite entdecken, wenn ich übe.
Ich will das nicht machen, weil ich versagen könnte.	Ich traue mich und lerne aus meinen Fehlern.
Ich werde ausgelacht, wenn ich etwas Falsches sage.	Jeder lernt durch Fehler – es ist okay, welche zu machen.
Ich kann mir nichts merken.	Es gibt Techniken, die mir helfen können.
Ich bin nicht kreativ.	Kreativität kann ich trainieren.
Ich habe keine gute Ideen.	Gute Ideen entstehen durch Nachdenken und Ausprobieren.
Ich kann nicht gut reden.	Mit Übung werde ich selbstbewusster.
Ich schaffe das nicht alleine.	Ich kann um Hilfe bitten und wachsen.
Ich bin einfach nicht sportlich.	Mit Übung kann ich fitter werden.
Ich bin kein guter Teamspieler.	Ich kann lernen, besser mit anderen zusammenzuarbeiten.
Ich mag Herausforderungen nicht.	Herausforderungen machen mich stärker.
Ich will nichts Neues ausprobieren.	Wenn ich es versuche, kann ich eine neue Fähigkeit entdecken.
Ich bin nicht musikalisch.	Jeder kann lernen, Musik zu machen.
Ich bin nicht logisch genug für Mathe.	Logik kann man trainieren.
Ich schaffe es sowieso nicht.	Ich gebe mein Bestes und wachse daran.
Ich kann meine Emotionen nicht kontrollieren.	Ich kann lernen, mit meinen Gefühlen umzugehen.
Ich habe Angst vor Fehlern.	Fehler sind Chancen zum Lernen.
Ich bin einfach nicht für diese Aufgabe gemacht.	Ich kann es lernen, wenn ich es versuche.
Ich bin kein Anführer.	Führung kann man üben.
Ich bin nicht gut in Sprachen.	Mit Geduld und Übung kann ich besser werden.
Ich werde immer scheitern.	Jeder Fehler bringt mich näher an mein Ziel.
Ich werde nie gut genug sein.	Jeder kann wachsen und sich entwickeln.

STORYCUBES

ERZÄHLE DEINE GESCHICHTE



Mit Storycubes könnt ihr besonders kreative und vielfältige Geschichten erfinden.

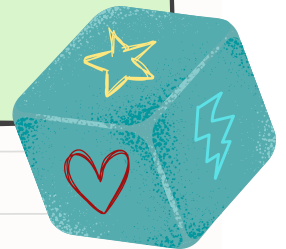
Ihr bestimmt, welches Symbol welcher Kategorie entspricht.

Beispiele:

- Stern = Traum
- Herz = Freundschaft
- Blitz = Energie



Gestaltet eure Würfel dafür am besten selbst - das macht viel Spass!



Weitere Symbole:

- 🌱 Pflanze = Wachstum
- 🎭 Maske = Rolle
- 🔮 Glaskugel = Geheimnis
- 🏠 Haus = besonderer Ort
- 🔑 Schlüssel = Fähigkeit
- 🏆 Pokal = Erfolg
- 👐 Hände = Hilfe
- ☁️ Wolke = Trauer
- 😊 Smiley = Freude
- 🦄 Einhorn = Fantasie
- ⚔️ Schwert = Mut

