

SCHÜLER UND SCHÜLERINNEN KENNENLERNEN

Die Beziehungsgestaltung im Klassenzimmer wird sich auf dein Classroommanagement auswirken. Deine Schüler und Schülerinnen werden schnell erkennen, ob du sie ernst nimmst oder nicht. Dein Interesse an jedem Individuum im Klassenzimmer wird deinen Unterricht erheblich erleichtern. Du sollst es so oft wie möglich zeigen und deine Schüler:innen fühlen lassen.

Deshalb findest du hier einige Fragen, die dich deinen Schülern und Schülerinnen näher bringen.

1. Was begeistert dich am meisten am Lernen und an der Schule?
2. Welche Hobbys oder Interessen hast du ausserhalb des Unterrichts?
3. Gibt es ein bestimmtes Thema oder eine bestimmte Fähigkeit, bei der du gerne mehr Unterstützung hättest?
4. Was ist dein grösstes Ziel oder Wunsch für dieses Schuljahr?
5. Gibt es etwas, das du gerne über dich teilen möchtest, das nicht viele andere wissen?
6. Wie möchtest du in der Schule wachsen und dich weiterentwickeln?
7. Welche Art von Lernumgebung hilft dir am besten, dein volles Potenzial auszuschöpfen?
8. Was motiviert dich dazu, dich bei schulischen Herausforderungen anzustrengen?
9. Welche Art von Büchern, Filmen oder Musik interessiert dich besonders?
10. Gibt es ein Ereignis oder eine Erfahrung in deinem Leben, die dich stark geprägt hat?
11. Wie möchtest du dich in der Schule und in der Gemeinschaft einbringen?
12. Welche besonderen Talente oder Fähigkeiten besitzt du, die du gerne mehr nutzen möchtest?
13. Welche Lehrmethoden oder Aktivitäten gefallen dir besonders gut und warum?
14. Welche Art von Unterstützung brauchst du, um in der Schule erfolgreich zu sein?
15. Was ist dir wichtig, wenn du mit anderen Menschen interagierst?

5 TOLLE KENNENLERNSPIELE

Fünf tolle Kennenlernspiele, die sich besonders für die Sekundarstufe eignen und den Schülerinnen und Schülern dabei helfen, sich besser kennenzulernen und eine positive Klassengemeinschaft aufzubauen:

1. "Steckbrief-Interview":

- Jeder Schüler bekommt einen Steckbrief mit einigen Fragen zu seinen Hobbys, Interessen und Persönlichkeitsmerkmalen.
- Die Schülerinnen und Schüler gehen paarweise zusammen und interviewen sich gegenseitig anhand der Steckbriefe.
- Anschliessen stellen sich die Schülerinnen und Schüler gegenseitig vor, indem sie die wichtigsten Informationen über ihren Partner der Klasse mitteilen.

2. "Zwei Wahrheiten und eine Lüge":

- Jeder Schüler überlegt sich zwei wahre Aussagen über sich selbst und eine erfundene Lüge.
- Nacheinander stellt jeder Schüler seine drei Aussagen vor, und die anderen müssen erraten, welche Aussage die Lüge ist.
- Dieses Spiel fördert das aktive Zuhören und sorgt für lustige Überraschungen, während die Schülerinnen und Schüler mehr über ihre Klassenkameraden erfahren.

3. "Stadt-Land-Fluss Deluxe":

- Eine Variation des klassischen Stadt-Land-Fluss-Spiels, bei der verschiedene Kategorien ausgewählt werden, wie zum Beispiel Lieblingsessen, Hobbys oder Lieblingsmusik.
- Jeder Schüler wählt einen Buchstaben des Alphabets, und die Schülerinnen und Schüler müssen innerhalb einer bestimmten Zeit so viele Begriffe wie möglich in den ausgewählten Kategorien eintragen.
- Am Ende teilen die Schülerinnen und Schüler ihre Ergebnisse mit der Klasse und erfahren so mehr über die individuellen Interessen ihrer Klassenkameraden.

5 TOLLE KENNENLERNSPIELE

4. "Menschliches Bingo":

- Erstelle ein "Bingo"-Raster mit verschiedenen Aussagen wie "Hat einen Bruder", "Lieblingsfarbe ist Blau" oder "War schon im Ausland".
- Die Schülerinnen und Schüler müssen sich gegenseitig nach Personen suchen, auf die die Aussagen zutreffen, und sie bitten, ihre Namen in die entsprechenden Kästchen einzutragen.
- Ziel ist es, eine volle Reihe von Namen auf dem Raster zu bekommen, während die Schülerinnen und Schüler sich durch die Interaktion besser kennenlernen.

5. "Gruppenpuzzle":

- Die Klasse wird in kleinere Gruppen aufgeteilt.
- Jede Gruppe erhält ein Puzzlestück mit einer Aufgabe oder Frage, die sie gemeinsam lösen müssen.
- Sobald alle Gruppen ihre Aufgaben erfüllt haben, setzen sie die Puzzlestücke zusammen, um ein Gesamtbild zu erzeugen.
- Diese Aktivität fördert die Teamarbeit und Zusammenarbeit und ermöglicht den Schülerinnen und Schülern, sich aktiv in den Lernprozess einzubringen.

Diese Kennenlernspiele sorgen für eine lockere Atmosphäre im Klassenzimmer und helfen den Schülerinnen und Schülern dabei, sich gegenseitig besser kennenzulernen, gemeinsam Spass zu haben und eine positive Klassengemeinschaft aufzubauen.

ABWECHSLUNGSREICHE UND SPANNENDE UNERRICHTSEINSTIEGE

- **Einstiegsfrage:** Stelle den Schülerinnen und Schülern eine provokative oder neugierig machende Frage zum Thema des Tages.
- **Video-Clip:** Zeige einen kurzen Video-Clip, der das Thema anschaulich illustriert oder einen interessanten Aspekt beleuchtet.
- **Zitat:** Starte mit einem inspirierenden oder kontroversen Zitat, das das Thema einführt.
- **Rätsel:** Präsentiere den Schülerinnen und Schülern ein Rätsel, das sie zum Nachdenken und Diskutieren anregt.
- **Geschichte oder Anekdote:** Erzähle eine Geschichte oder Anekdote, die das Thema des Unterrichts veranschaulicht.
- **Bilderrätsel:** Zeige den Schülerinnen und Schülern ein Bild, das mit dem Thema in Verbindung steht, und lasse sie darüber spekulieren.
- **Brainstorming:** Starte mit einem Brainstorming, bei dem die Schülerinnen und Schüler ihre Assoziationen zum Thema aufschreiben.
- **Musik:** Spiele einen passenden Song oder eine Melodie, die das Thema symbolisiert.
- **Umfrage:** Führe eine schnelle Umfrage unter den Schülerinnen und Schülern durch, um ihre Meinung zum Thema zu erfahren.
- **Gedankenexperiment:** Stelle den Schülerinnen und Schülern eine hypothetische Frage oder ein Gedankenexperiment, das zum Nachdenken anregt.
- **Interview:** Führe ein fiktives Interview mit einer historischen Figur oder einer bekannten Persönlichkeit, die mit dem Thema zu tun hat.
- **Experiment:** Führe ein kleines Experiment durch, das das Thema illustriert oder eine Frage aufwirft.
- **Zahlen und Statistiken:** Präsentiere relevante Zahlen und Statistiken, um das Interesse der Schülerinnen und Schüler zu wecken.
- **Quiz:** Starte mit einem kurzen Quiz oder einer Quizfrage, um das Vorwissen der Schülerinnen und Schüler zu überprüfen.
- **Schnappschuss:** Zeige den Schülerinnen und Schülern ein Bild und lasse sie ihre Gedanken dazu teilen.
- **Gedicht:** Lies ein passendes Gedicht vor oder lasse die Schülerinnen und Schüler eines schreiben.

ABWECHSLUNGSREICHE UND SPANNENDE UNERRICHTSEINSTIEGE

- **Theaterspiel:** Führe ein kurzes Theaterspiel zum Thema auf oder lasse die Schülerinnen und Schüler selbst in Rollen schlüpfen.
- **Problemlösung:** Präsentiere den Schülerinnen und Schülern ein reales Problem, das sie gemeinsam lösen sollen.
- **Vergleich:** Vergleiche das Thema mit einem anderen bekannten Thema, um Bezüge herzustellen.
- **Simulationsübung:** Führe eine kurze Simulation durch, um das Thema greifbar zu machen.
- **Diskussionsspiel:** Lasse die Schülerinnen und Schüler in Teams diskutieren und ihre Standpunkte vertreten.
- **Gegenstände raten:** Verwende ein geheimnisvolles Objekt, das mit dem Thema in Verbindung steht, und lasse die Schülerinnen und Schüler raten, worum es geht.
- **Schriftliches Interview:** Lasse die Schülerinnen und Schüler ein Interview mit einer fiktiven Figur zum Thema schreiben.
- **Bewegungsspiel:** Führe ein Bewegungsspiel durch, das das Thema auf kreative Weise vermittelt.
- **Expertengruppen:** Teile die Schülerinnen und Schüler in Gruppen ein und lasse sie zu Experten zu verschiedenen Teilaspekten des Themas werden.
- **Zeitkapsel:** Lasse die Schülerinnen und Schüler ihre Erwartungen und Wünsche zum Thema in eine "Zeitkapsel" schreiben, die sie am Ende des Schuljahres öffnen.
- **Webquest:** Schicke die Schülerinnen und Schüler auf eine Entdeckungsreise im Internet, um mehr über das Thema zu erfahren.
- **Mindmap:** Erstelle gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern eine Mindmap zum Thema.
- **Rollenspiel:** Lasse die Schülerinnen und Schüler in verschiedene Rollen schlüpfen, um verschiedene Perspektiven zum Thema einzunehmen.
- **Lebenslauf:** Erstelle einen fiktiven Lebenslauf einer historischen Persönlichkeit, die mit dem Thema zu tun hat.
- **Tagebucheintrag:** Schreibe gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern einen fiktiven Tagebucheintrag aus der Sicht einer historischen Figur.
- **Pro- und Kontra-Debatte:** Lasse die Schülerinnen und Schüler eine Pro- und Kontra-Debatte zum Thema führen.

ABWECHSLUNGSREICHE UND SPANNENDE UNERRICHTSEINSTIEGE

- **Requisiten-Spiel:** Lasse die Schülerinnen und Schüler Requisiten verwenden, um ihre Gedanken zum Thema auszudrücken.
- **Magische Kiste:** Zeige eine magische Kiste und lasse die Schülerinnen und Schüler vermuten, was sich darin befindet und wie es mit dem Thema zusammenhängt.
- **Zeitungsartikel:** Lasse die Schülerinnen und Schüler einen Zeitungsartikel zum Thema schreiben oder präsentiere einen relevanten Artikel.
- **ABC-Liste:** Erstelle gemeinsam mit den Schülerinnen und Schülern eine ABC-Liste mit Begriffen zum Thema.
- **Kreisgespräch:** Lasse die Schülerinnen und Schüler im Kreis sitzen und teile ein Symbol oder ein Objekt zum Thema, das sie während des Gesprächs weitergeben, wenn sie sprechen möchten.
- **Fotogeschichte:** Erstelle eine Fotogeschichte zum Thema und lasse die Schülerinnen und Schüler dazu kreative Geschichten schreiben.
- **Collage:** Lasse die Schülerinnen und Schüler eine Collage erstellen, die verschiedene Aspekte des Themas zeigt.
- **Kontroverse Diskussion:** Führe eine kontroverse Diskussion zum Thema und ermutige die Schülerinnen und Schüler, ihre Standpunkte zu verteidigen.
- **Einstiegsrätsel:** Starte mit einem rätselhaften Bild oder einer Aufgabe, die die Schülerinnen und Schüler zum Nachdenken anregt.
- **Zukunftsvision:** Lasse die Schülerinnen und Schüler über die Zukunft im Zusammenhang mit dem Thema nachdenken und ihre Visionen teilen.
- **Quizshow:** Organisiere eine Quizshow im Stil einer TV-Show, bei der die Schülerinnen und Schüler ihr Wissen zum Thema unter Beweis stellen können.
- **Rollenspiel-Debriefing:** Führe ein Rollenspiel durch und lasse die Schülerinnen und Schüler anschließend reflektieren, was sie gelernt haben.
- **Kartenabfrage:** Verwende Karten mit verschiedenen Begriffen oder Fragen zum Thema und lasse die Schülerinnen und Schüler abwechselnd eine Karte ziehen und beantworten.
- **Zukunftsblick:** Lasse die Schülerinnen und Schüler in die Zukunft blicken und überlegen, welche Herausforderungen oder Chancen das Thema in der Zukunft mit sich bringt.

Mit diesen abwechslungsreichen Unterrichtseinstiegen kannst du die Aufmerksamkeit der Schülerinnen und Schüler gewinnen und ihre Neugier wecken. Viel Spaß beim Ausprobieren!